

2016年 VICONセミナー 開催内容

【1日目:Nexus2】

キャリブレーション、データキャプチャ、fill gap、DIFF、
PlugInGait の操作方法

- 10:00 開会の挨拶、オリエンテーション、自己紹介
- 10:20 VICON データベースの作成
キャリブレーション(フロアオフセット)
- 10:50 マーカー貼付(DIFF、Plugin Gait、
股関節中心・膝軸校正)、計測実習(歩行、
立ち上がり、階段)
- 12:30 昼食
- 13:30 コアプロセッシング、fill gap(実習)
- 14:50 PlugIn Gait での処理、
foot マーク Event の編集
- 16:20 DIFF での処理(Export to DIFF、
DIFFGait、Wave eyes)
- 17:30 質疑応答
- 18:00 閉会の挨拶

【2日目:Body Builder】

BB で何ができるのか?(利点、欠点)、BB の基本操
作、床反力の表示、関節角度の計算

- 9:00 開会の挨拶
- 9:15 BB を使うことの利点・欠点
- 10:00 休憩
- 10:10 BB の概要
- 11:10 休憩
- 11:20 BB の基本操作と関節中心の計算(実習)
- 12:10 昼食
- 13:10 重心の計算(実習)
- 13:50 床反力の表示
- 14:10 セグメント定義(実習)
- 15:20 休憩
- 15:30 関節角度の計算(実習)
- 17:30 質疑応答
- 18:00 閉会の挨拶

関節モーメントの計算
についてはインターリハ
主催の Body builder セ
ミナーの Advance にご
参加ください

【3日目:Polygon4】

データのインポート、グラフの作成、3D の作成、ハイパ
ーリンク作成、グラフの数値を出す、テンプレートの作
成、ポリゴンを使ったデータ分析

- 9:00 開会の挨拶
- 9:10 データのインポート
- 10:00 グラフの表示、3D 骸骨の表示、
ハイパーリンク(実習)
- 12:00 昼食
- 13:00 平均グラフの表示
- 13:30 グラフの数値を出す(実習)
- 14:20 テンプレート作成
- 15:00 休憩
- 15:10 複数 Trial の同期
- 15:30 ポリゴンを使った動作分析(講義・実習)
- 16:40 質疑応答
- 17:10 閉会の挨拶

※3日とも個別に参加できます。