

2016年 VICONセミナー 開催内容

【1日目:Nexus2】

キャリブレーション、データキャプチャ、fill gap、DIFF、

PluginGait の操作方法

- 10:00 開会の挨拶、オリエンテーション、自己紹介
10:20 VICON データベースの作成
 キャリブレーション(フロアオフセット)
10:50 マーカー貼付(DIFF、Plugin Gait、
 股関節中心・膝軸較正)、計測実習(歩行、
 立ち上がり、階段)
12:30 昼食
13:30 コアプロセッシング、fill gap(実習)
14:50 Plugin Gait での処理、
 foot マーク Event の編集
16:20 DIFF での処理(Export to DIFF、
 DIFFGait、Wave eyes)
17:30 質疑応答
18:00 閉会の挨拶

【3日目:Polygon4】

データのインポート、グラフの作成、3D の作成、ハイパ

ーリンク作成、グラフの数値を出す、テンプレートの作

成、ポリゴンを使ったデータ分析

- 9:00 開会の挨拶
9:10 データのインポート
10:00 グラフの表示、3D 骸骨の表示、
 ハイパーリンク(実習)
12:00 昼食
13:00 平均グラフの表示
13:30 グラフの数値を出す(実習)
14:20 テンプレート作成
15:00 休憩
15:10 複数 Trial の同期
15:30 ポリゴンを使った動作分析(講義・実習)
16:40 質疑応答
17:10 閉会の挨拶

【2日目:Body Builder】

BB で何が出来るのか?(利点、欠点)、BB の基本操作、床反力の表示、関節角度の計算

- 9:00 開会の挨拶
9:15 BB を使うことの利点・欠点
10:00 休憩
10:10 BB の概要
11:10 休憩
11:20 BB の基本操作と関節中心の計算(実習)
12:10 昼食
13:10 重心の計算(実習)
13:50 床反力の表示
14:10 セグメント定義(実習)
15:20 休憩
15:30 関節角度の計算(実習)
17:30 質疑応答
18:00 閉会の挨拶

関節モーメントの計算
についてはインターリハ
主催の Body builder セ
ミナーの Advance にご
参加ください

※3日とも個別に参加できます。